

Hogyan kell játszani

A Smart Sudoku kétféle rácsszerkezetet kínál: 6x6 Sudoku és 4x4 Sudoku. A mellékelt fedőlap segítségével válthatsz a módok között.

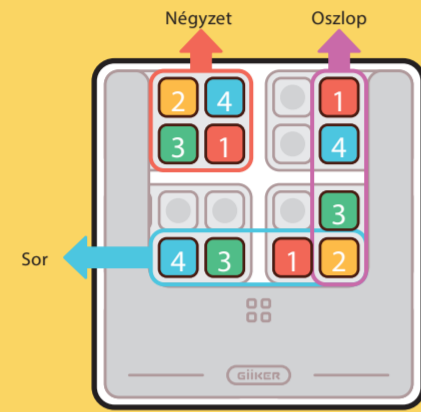
6x6 Sudoku

Minden oszlopban, sorban és 2x3-as régióban a számok 1-től 6-ig csak egyszer szerepelhetnek.



4x4 Sudoku

Minden oszlopban, sorban és 2x2-es négyzetben a számok 1-től 4-ig csak egyszer szerepelhetnek.



* A 4x4-es Sudoku módhoz helyezd be a fedőlapot a játéktáblába.

Korlátozott jótállás

A GiiKER jótállást vállal arra, hogy a GiiKER hardvertermékei („a Termék”) anyag- és gyártási hibáktól mentesek lesznek a vásárlás napjától számított 1 éven keresztül („Jótállási időszak”), rendeltetészerű használat mellett. Ha a Termék a Jótállási időszakon belül hibát mutat normál használat mellett, kérjük, lépjen kapcsolatba az Ön országában működő hivatalos GiiKER forgalmazóval. A hivatalos forgalmazó – saját belátása szerint – a vonatkozó jogszabályoknak megfelelően – új vagy felújított alkatrészekkel megújítja vagy kicseréli a terméket. Ez a jótállás kizárólag az eredeti végfelhasználói vásárlóra vonatkozik, és csak vásárlási bizonylattal együtt érvényes. A GiiKER nem garancia, hogy a termék működése megszakításmentes vagy hibamentes lesz. A jótállás nem vonatkozik az alábbi esetekre: a) nem hivatalos forgalmazótól vásárolt termékekre; b) fogyóeszközökre, például matricákra vagy védőbevonatokra, amelyek idővel elhasználódnak; c) nem rendeltetészerű használat, a használati útmutatót figyelmen kívül hagyása, helytelen vagy jogosulatlan javítás miatt keletkező hibákra; d) balesetek, hanyagság, tűz, víz, villámcsapás vagy más másol esetek által okozott károsodások; e) nem megfelelő tárolás vagy az áramlás miatt meghibásodásra, vagy más olyan okokra, amelyek kívül esnek a GiiKER ésszerű ellenőrzésén. EZ A JÓTÁLLÁS MEGHATÁROZOTT JOGOKAT BIZTOSÍT, ÉS ORSZÁGONKÉNT, TARTOMÁNYONKÉNT VAGY ÁLLAMONKÉNT MÁS JOGOK IS MEGLEHETHEK ÖNT. A TÖRVÉNY ALTAI ENGEDÉLYEZETT MERTÉKIG A GiiKER NEM ZÁRJA KI, NEM KORLÁTOZZA ÉS NEM FÜGGESZTI FEL MÁS JOGAIDAT. JOGAID TELJES MEGÉRTÉSÉHEZ ÉRDEMES TANÁCSOT KÉRNI AZ ILLETÉKES JOGHATÓSÁG SZERINTI TÖRVÉNYEK ALAPJÁN.

Megfelelőségi nyilatkozat

A GiiKER Technology Co., Ltd. kijelenti, hogy ez a termék megfelel a 2009/48/EK, 2011/65/EU és 2014/53/EU irányelvek vonatkozó követelményeinek. A megfelelőségi nyilatkozatot elérhető a következő weboldalon: www.giiker.com/pages/compliance

EURÓPAI UNIÓ – HULLADÉKKEZELÉSI INFORMÁCIÓK

A fenti szimbólum azt jelzi, hogy a helyi törvények és előírások szerint a terméket nem szabad háztartási hulladékkal együtt kidobni. Amikor a termék életciklusa lejárt, vedd el egy helyi hatóságok által kijelölt gyűjtőpontra. Egyes gyűjtőhelyek díjmentesen is átveszik a terméket. A termék elkülönített gyűjtése és újrahasznosítása segít megőrizni a természeti erőforrásokat, és biztosítja, hogy a terméket olyan módon dolgozzák fel, amely védi az emberi egészséget és a környezetet. Őrizd meg ezeket az utasításokat későbbi hivatkozás céljából, mivel fontos információkat tartalmaznak.

FCC NYILATKOZAT

Ez a készülék megfelel az FCC szabályzat 15. részének. A működés az alábbi két feltételhez kötött: (1) a készülék nem okozhat káros interferenciát, és (2) el kell viselnie minden fogadott interferenciát, még akkor is, ha az nem kívánt működést okoz. A megfelelőségért felelős fél által nem jóváhagyott módosítások érvényteleníthetik a felhasználó jogosultságát a készülék használatára. MEGJEGYZÉS: Ez a készülék részben lett és megfelel a B osztályú digitális eszközök határértékeinek, az FCC 15. része alapján. Ezek a határértékek célja, hogy egyszerű védelmet nyújtsanak a káros interferencia ellen háztartási telepítés esetén. A készülék rádiófrekvenciás energiát generál, használhat sugározhat, és ha nem az utasítások szerint kerül telepítésre és használatra, rádiókommunikációs zavarokat okozhat. Ha a készülék zavarja a rádió- vagy televízióvetélt (amit a készülék ki és bekapcsolásával lehet ellenőrizni), a felhasználó próbálkozhat az alábbiakkal: – Irányítsa át vagy helyezze át a vevőantennát. – Növelje a távolságot a berendezés és a vevőkészülék között. – Csatlakoztassa a készüléket másik áramkörhöz, mint amirehöz a vevő csatlakozik. – Forduljon a kereskedőhöz vagy tapasztalt rádió-/TV-szerelőhöz segítségért. FIGYELEM: Ez a készülék és az antennája nem helyezhető el ugyanazon helyre és nem működhet együtt más antennával vagy adóval.

A készüléket úgy értékelték, hogy megfelel az általános RF kitétségi követelményeknek, és hordozható üzemmódban korlátozás nélkül használható.

Imported by: Hanlun Material and Logistics BV.
Cort van der Lindenstraat 7
2289 EV Rijswijk, The Netherlands
info@hanlun-bv.com - www.hanlun-bv.com
+31 (0)70-4069318

Manufacturer: FS GiiKER Technology Co., Ltd.
Website: www.giiker.com Email: support@giiker.com
Made in China
V1.1

This content is subject to change without prior notice.



SMART SUDOKU



GiiKER

Felhasználói kézikönyv Hungarian Manual

Használat előtt figyelmesen olvasd el ezt a kézikönyvet, és őrizd meg későbbi hivatkozás céljából.

GiiKER Smart Sudoku

A Smart Sudoku egy interaktív számelhelyező játékkonzol, amely támogatja az automatikus időmérést, a tippeket és az 1v1 csatamódot. Kövesd a rejtvényképernyőt egy játék beállításához – a cél, hogy úgy töltsd ki a mezőket, hogy a szám ne ismétlődjön sem a sorban, sem az oszlopban, sem a négyzetben. Fedezd fel az 2500 különböző nehézségű feladványt, és élvezd a játékot, mint még soha!

GiiKER Gomb

Be- / kikapcsoló gomb

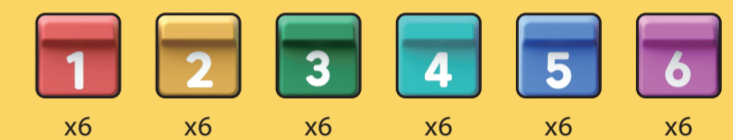
Rejtvényképernyő

Kihívásokat jelenít meg és tippeket ad

Játéktábla

36 mezőből áll – 6x6-os vagy 4x4-es rács

Játékdarabok



Számjelzők

A beadott számot mutatják

Főképernyő

Játékvezetés/ Rejtvényszámok/Szintek

Szintbeállítás

Tipp

Vissza Előre

Elemrekesz

Két AA elem



Gyors kezdés

01: Bekapcsolás

Tartsd lenyomva a **GiiKER** gombot a bekapcsoláshoz. Röviden nyomd meg a < vagy > gombot egy kihívás kiválasztásához.

02: Játék beállítása

Állítsd be a játékot a rejtvényképernyő szerint, érintsd meg a mezőt a megfelelő pixel törléséhez.

03: Megoldás

Helyezd be a számot az üres mezőbe, majd koppints annyiszor, ahányas számot szeretnél választani – a megfelelő számjelző kigyullad. A főképernyő azonnal visszajelzést ad: helyes vagy hibás.



04: Befejezés

Ha minden mezőt helyesen töltöttél ki, a rejtvényképernyő animációval jelzi a befejezést, és a funkcióképernyő azonnal kiírja a befejezési időt. Ezután törölheted a táblát, és röviden nyomd meg a > gombot a következő játékhoz.

* Az időzőt 59:59-et mutat, ha a játék több mint egy óráig tartott.



Δ Szintbeállítások

Röviden nyomja meg a Δ gombot a szintbeállítás megnyitásához.

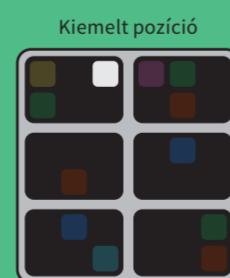
Röviden nyomja meg a < > gombokat a szint kiválasztásához.

Ismét nyomja meg a Δ gombot a szint megerősítéséhez.

6x6 Sudoku					4x4 Sudoku		
L1	L2	L3	L4	L5	L1	L2	L3
Kezdő	Középhaladó	Haladó	Szakértő	Mester	Kezdő	Középhaladó	Haladó
50 puzzle	450 puzzle	700 puzzle	500 puzzle	500 puzzle	50 puzzle	100 puzzle	150 puzzle

○ Segítség Funkció

1. lépés: Nyomja meg a ○ gombot a javasolt pozíció megjelenítéséhez az aktuális állapot alapján.



2. lépés: Nyomja meg ismét a ○ gombot a javasolt megoldás megjelenítéséhez.

* Amikor számot helyez el, a segítség funkció automatikusan bezárul.

1v1 Csata mód

A Smart Sudoku lehetőséget kínál egy-egy elleni csatára. Párosításkor a két eszköz legyen minél közelebb egymáshoz.

Röviden nyomja meg a **GiiKER** gombot: Meghívás / Elfogadás / Feladás / Következő

Hosszan nyomja meg a **GiiKER** gombot: Elutasítás / Kilépés

01: Csata Meghívása

Röviden nyomja meg a **GiiKER** gombot, és párosítsa a készüléket egy közeli Smart Sudokuval.



02: Szint Kiválasztása

A szintet a kezdeményező választja ki.



03: Csata Indítása

A csataidő magában foglalja a játékot

- Ha háromszor hibázik, veszít.
- Feladás: röviden nyomja meg a **GiiKER** gombot

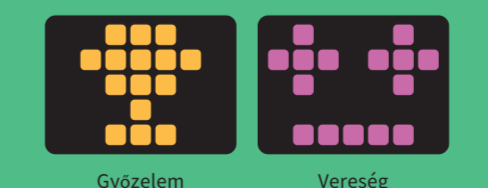


04: Következő Forduló

Következő forduló indítása (változtathat nehézségi szinttel): bármelyik játékos megnyomhatja a **GiiKER** gombot.

A nehézségi szint módosításához: bármelyik játékos nyomja meg a Δ gombot.

A csatamódból való kilépéshez hosszán nyomja meg a **GiiKER** gombot.



Némítás beállítása

Tartsd lenyomva egyszerre a < > gombokat a némítás be-/kikapcsolásához.



Némítás kikapcsolva Némítás bekapcsolva

Kikapcsolás

Tartsd lenyomva a **GiiKER** gombot. Ha 30 percig nincs használat, az eszköz automatikusan kikapcsol.

Specifikációk:

Név	Smart Sudoku
Modell	JKSD001
Anyag	ABS
Korosztály	4+
Elem típusa	1.5V AA Battery

Megjegyzések

Ne üsse, ne dobja, ne szúrja át, ne rugdossa vagy lépjen rá a termékre. Ez károsíthatja a terméket. A termék nem vízálló. Ne dobja vízbe, ne használja esőben vagy nedves környezetben. Ne helyezze a terméket hőforrás közelébe. Csak 0 °C és 40 °C között használja és tárolja. Az elem szivárgása személyi sérülést és a termék károsodását okozhatja. Szivárgás esetén az érintett bőrfelületet azonnal alaposan mossal le, és kerülje a sav szembe vagy szájba jutását. Ne érintse meg a szivárgó elemeket kézzel. Az elemcsere során ügyeljen a következőkre: Ne keverje a különböző márkájú elemeket. Ne keverje a különböző típusú elemeket (alkáli, szén-cink, újratölthető Ni-Cd stb.). Ne hagyjon lemerült elemet az eszközben. Ne tárolja hosszú ideig elemekkel, ha nem használja. Ne helyezze be fordítva az elemeket; ügyeljen a + és - pólusok helyes irányára. Ne dobja tűzbe az elemeket. Az elemcsatlakozók ne kerüljenek rövidzárra. 3 év alatti gyermekek számára nem alkalmas – apró alkatrészeket tartalmaz, fulladásveszély.

GYIK

Q: Miért nem tudom törölni a képpontokat, amikor helyesen helyezem el a számot?

A: Győződjön meg róla, hogy a helyes számot helyezi el, és koppintson a megerősítéshez.

Q: Amikor beírok egy számot, miért nem reagál a megfelelő számjelző?

A: Nézd meg a rejtvény képernyőjét: ha a képpont villogva hibát jelez, az azt jelenti, hogy az adott mezőben korábban már volt szám, amely véletlenül el lett törlve.

Q: Miért nincs animáció, amikor minden szám be lett írva?

A: Lehetséges, hogy egyes mezőket nem koppintottak meg elhelyezés után. Kérjük, ellenőrizze a képernyő kitöltöttségét, és koppintson újra az üres/megtöltött mezőkre.

Q: Bluetooth-párosításkor miért nem találja a másik eszközt?

A: Ellenőrizze: Mindkét eszköz be van kapcsolva, és nincs másikkal párosítva. Mindkét eszköz ugyanabban az üzemmódban van.

Egyik eszköznek kell kezdeményeznie a párosítást, a másiknak el kell fogadnia. Ha mindkettő kezdeményez, egyik sem párosítható.